



JUS FELSINEA CUP 2019

REGOLAMENTO ORGANIZZATIVO - TECNICO - DISCIPLINARE

SCOPO

L'associazione "Toghe nel Pallone A.S.D." - con il patrocinio dell'Ordine degli Avvocati di Bologna e della Fondazione Forense di Bologna - al fine di promuovere i principi di colleganza nell'ambito degli operatori del "diritto" presso il Tribunale di Bologna organizza il torneo di calcio a sette denominato "JUS FELSINEA CUP 2019" giunto alla IX edizione.

LUOGO

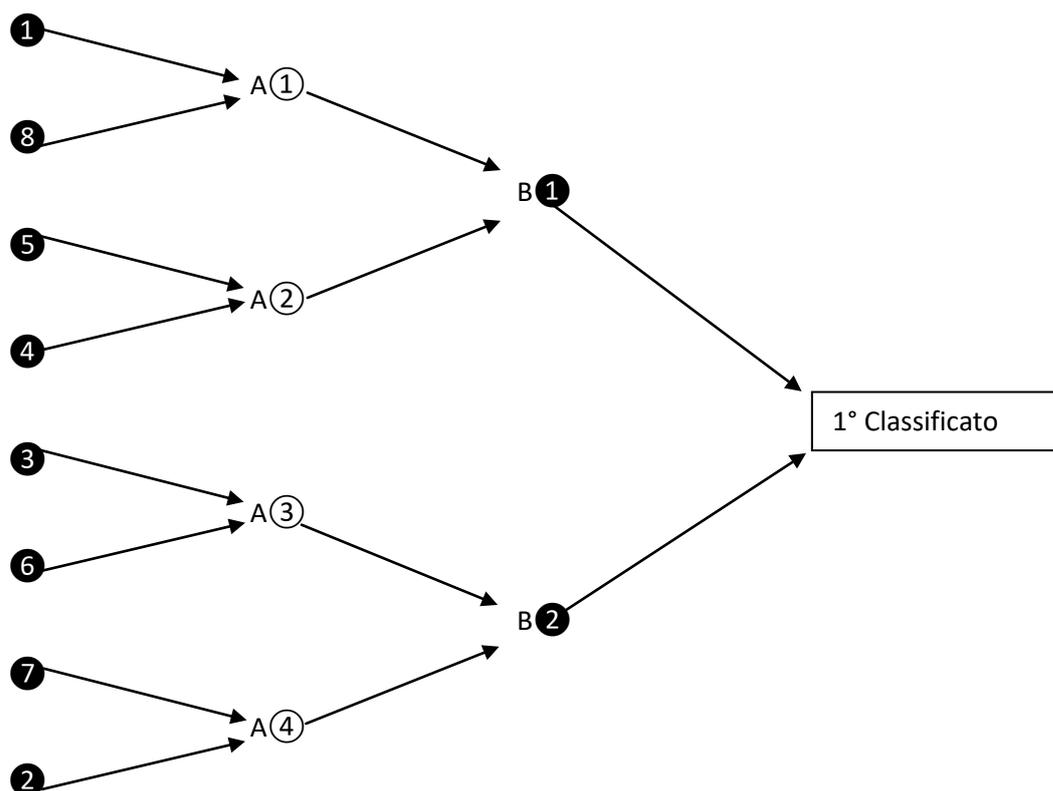
Il torneo verrà disputato presso il campo della Virtus - Sezione Calcio – sito in Bologna, via Luigi Valeriani n. 21, su campo sintetico di ultima generazione con annessi spogliatoi con docce e parcheggio interno a disposizione dei calciatori.

In caso di indisponibilità del campo si giocherà in altro impianto individuato dal comitato organizzatore.

ORGANIZZAZIONE

Al torneo parteciperanno **8 squadre** (con preliezione delle squadre che hanno giocato nelle ultime edizioni) inserite in un unico girone con scontri diretti.

Al termine del girone le squadre disputeranno le fasi finali con la seguente formula:



COMPOSIZIONE SQUADRE

Possono partecipare al torneo gli avvocati (coloro che sono abilitati) e praticanti (si intendono tali coloro che svolgono o che hanno svolto la pratica forense ovvero che sono stati iscritti al relativo registro), notai e praticanti notai (si intendono tali coloro che svolgono o hanno svolto la pratica notarile), magistrati e operatori giudiziari (ovvero ufficiali giudiziari, dirigenti, funzionari, cancellieri e addetti agli uffici giudiziari).

Ogni squadra dovrà consegnare (a mezzo email) entro il **20 settembre 2019** al comitato organizzatore la propria lista dei giocatori composta da un massimo di **18 (diciotto) giocatori**.

Nella lista dovranno inserirsi i seguenti dati:

- nome, cognome,
- data e luogo di nascita;
- qualifica (avvocato, praticante avvocato, magistrato, notaio, praticante notaio e operatore giudiziario);
- indirizzo email;
- giocatori "over" e "under" e "calciatore";
- associato / non associato alle Toghe nel Pallone AsD.

Ogni squadra sarà rappresentata da un capitano / referente che avrà il compito di consegnare il regolamento a tutti i giocatori e verificare gli adempimenti relativi al torneo.

Le liste dei giocatori **NON SONO MODIFICABILI** e/o **INTEGRABILI** per tutta la durata del torneo per qualsiasi motivo.

Con la partecipazione al torneo ogni giocatore dichiara di aver preso visione ed accettare il presente regolamento e di essere idoneo allo svolgimento di sport di natura non agonistica e/o di non aver problemi di salute di qualsivoglia natura sollevando l'Associazione da qualsivoglia responsabilità.

A tal fine ogni giocatore dovrà essere in possesso di certificato medico attestante l'idoneità alla pratica di attività sportiva non agonistica.

DURATA PARTITE

La durata di ogni incontro è di 50 minuti con due tempi da 25 minuti ciascuno. Il tempo di recupero è stabilito dal direttore di gara allo scadere di ogni match.

DISTINTE DI GIOCO - FORMAZIONI - PALLONI

Le squadre dovranno presentarsi all'ingresso del campo di gioco almeno 10 minuti prima dell'inizio della partita con 2 (due) copie della distinta dei giocatori debitamente compilate. È tollerato un ritardo massimo di 15 minuti rispetto all'orario di inizio (in tal caso verrà comminata la sanzione dell'ammonizione al capitano); in caso di maggiore ritardo l'arbitro assegnerà la vittoria per 2-0 alla squadra presente.

Segue Regolamento Jus Felsinea CUP 2019

Nella distinta di gioco, consegnata al direttore di gara prima del fischio di inizio, potranno essere inseriti **massimo 13 (tredici) giocatori** oltre a 2 (due) dirigenti.

Alla distinta di gioco deve essere allegata copia del certificato medico di cui sopra relativamente a ciascun giocatore; la mancata allegazione della suddetta certificazione medica implica il divieto di impiegare il calciatore. Eventuali violazioni di tale divieto comporteranno la sanzione della sconfitta a tavolino per 2-0.

Possono accedere nel recinto di gioco solo i giocatori muniti della copia del certificato medico e i dirigenti indicati in distinta.

Se un calciatore giunge presso l'impianto sportivo dopo l'inizio della gara può entrare in campo in qualsiasi momento previo riconoscimento da parte del direttore di gara a condizione che fosse inserito nella distinta di gioco e che, ovviamente, sia allegata la copia del certificato medico.

Ogni squadra gioca con **8 (otto)** giocatori tra cui il portiere.

Il portiere può scambiare il proprio ruolo con qualsiasi altro calciatore, purché ne sia informato l'arbitro e lo scambio avvenga a gioco fermo e siano rispettate le regole dei giocatori "over", "under".

Il portiere deve comunque indossare una maglia di colore diverso dai compagni e dagli avversari.

La partita non può iniziare o proseguire se una squadra si trova ad avere meno di 6 giocatori partecipanti al gioco compreso il portiere; in tal caso l'arbitro sospende la partita con vittoria per 2-0 all'altra squadra.

Nella determinazione del numero minimo di calciatori le squadre sono tenute a rispettare le regole dei giocatori "over", "under".

Nella formazione schierata in campo dovranno giocare in ruoli di movimento **OBBLIGATORIAMENTE** per tutta la partita almeno **DUE** giocatori c.d. **"over"**:

- si considerano tali i giocatori nati **entro il 31 dicembre 1975**;

Non si considera "over" il portiere.

In caso di assenza di un giocatore "over" la squadra giocherà con un giocatore in meno ovvero in sette; in caso di assenza di due giocatori "over" la squadra giocherà con due giocatori in meno ovvero in sei.

Nella formazione schierata in campo **POTRANNO** giocare in ruoli di movimento **max 2 due** giocatori c.d. **"UNDER"**:

- si considerano tali i giocatori nati **dopo il 31 dicembre 1987**.

Non si considera "under" il portiere.

I giocatori c.d. **"OVER"** e **"UNDER"** dovranno giocare con fascia al braccio di riconoscimento.

Ferme restando le regole suddette, in ogni caso nella formazione schierata in campo potranno giocare max 2 (due) giocatori c.d. **"CALCIATORI"**:

Segue Regolamento Jus Felsinea CUP 2019

- tesserati come giocatori per squadre partecipanti a campionati FIGC di qualunque categoria.

L'arbitro è tenuto a sospendere la partita appena si accorge (anche su segnalazione del capitano avversario) che una squadra non è schierata in modo regolamentare con riferimento ai giocatori "over" e "under" e "calciatore".

In questo caso l'arbitro invita il capitano a sistemare immediatamente la formazione in campo. All'esito positivo si riprenderà la partita; la squadra che è incorsa in tale infrazione giocherà 3 (tre) minuti con un giocatore in meno (restano ferme le regole relative a over e under sulla composizione delle squadre in campo).

In caso di esito negativo l'arbitro sospenderà la partita con vittoria per 2-0 all'altra squadra. Il pallone regolamentare per la disputa della gara sarà quello del n° 5 (pallone da calcio).

Ogni squadra dovrà presentare all'arbitro, prima della partita, almeno un pallone.

DIVISE DI GIOCO

I giocatori dovranno obbligatoriamente indossare una divisa da gioco uniforme, numerata progressivamente con un numero diverso per ogni componente della squadra e parastinchi. Al fine di distinguere i calciatori delle due squadre e all'interno di ogni singola squadra, le squadre dovranno indossare maglie di colori differenti.

Il capitano deve indossare un bracciale di colore diverso dalla maglia.

Il portiere deve indossare una maglia che consenta di distinguerlo facilmente dagli arbitri e da tutti gli altri calciatori.

Se le due squadre si presentano con maglie dello stesso colore o comunque confondibili, a giudizio insindacabile dell'arbitro, la squadra prima nominata è tenuta a cambiare le proprie maglie o a indossare una casacca sostitutiva sopra la maglia.

E' vietato l'uso in campo di scarpini da calcio muniti di tacchetti di ferro.

E' consigliato l'utilizzo di scarpe da calcetto "outdoor" ed "indoor" ma sono comunque ammesse scarpe da tennis o similari.

Un calciatore non può indossare alcun oggetto che sia pericoloso per sé e per gli altri calciatori (esempio: orologi, bracciali, monili vari ecc...).

SOSTITUZIONI

E' consentito un numero illimitato di sostituzioni durante la gara; un calciatore sostituito può rientrare in campo sostituendone un altro.

La sostituzione può avvenire con il pallone sia in gioco che non in gioco.

La sostituzione avviene nel modo seguente: il calciatore sostituito esce dal rettangolo di gioco passando nei pressi della zona mediana. Una volta che egli ne è completamente uscito entra in campo il calciatore sostituito, sempre passando nei pressi della zona mediana. Nel momento in cui il sostituito entra in campo egli diventa un calciatore titolare a tutti gli effetti e il calciatore sostituito cessa di esserlo.

Segue Regolamento Jus Felsinea CUP 2019

Tutti i calciatori di riserva, che partecipino o meno al gioco, sono comunque soggetti all'autorità degli arbitri.

I giocatori in panchina devono restare fuori dal rettangolo di gioco ed indossare la pettorina al fine di distinguersi con i giocatori in campo.

ARBITRI

Ogni incontro sarà diretto da un arbitro designato dall'Ente incaricato.

Il capitano di ogni squadra dovrà consegnare all'arbitro entro 10 (dieci) minuti dall'inizio della partita:

- pallone da gioco;
- n. 2 liste dei giocatori nel limite massimo di 13 (tredici) con evidenziati i giocatori "CAPITANO", "OVER", "UNDER", "CALCIATORI" e i "DIRIGENTI".

Al termine dell'incontro l'arbitro consegnerà al comitato organizzativo il referto arbitrale contenente le seguenti informazioni:

- punteggio finale;
- marcatori;
- giocatori ammoniti – espulsi con eventuali note;
- eventuali irregolarità (ritardo inizio, omessa distinta, divise incomplete, dirigenti allontanati, ecc.).

Le decisioni dell'arbitro per fatti di gioco sono inappellabili per quanto riguarda il risultato della gara.

ESPULSIONI

Il giocatore che subisce un'espulsione non può più prendere parte alla gara in corso, né sedere sulla panchina dei sostituti; non deve altresì sostare dietro la rete di recinzione con l'intento di condizionare con atteggiamenti contrari allo spirito del gioco, sia l'operato dell'arbitro che i calciatori avversari.

L'arbitro è tenuto a sospendere la partita con vittoria per 2-0 all'altra squadra se a causa dei provvedimenti di espulsione una squadra si trova ad avere meno di 5 giocatori.

Dopo 5 (cinque) minuti dall'espulsione è possibile la sostituzione del giocatore espulso (fino a quel momento la squadra gioca con un giocatore in meno).

L'ingresso in campo del giocatore che sostituisce il compagno espulso – ferme le regole relative alla composizione della formazione da schierare in campo di cui sopra - dovrà avvenire a gioco fermo nei pressi della linea mediana, con il consenso dell'arbitro.

I giocatori espulsi dovranno automaticamente saltare la partita successiva, in attesa delle decisioni del Comitato.

Tutti i componenti di una squadra presenti in panchina, a prescindere dalla "qualifica" di giocatore, dirigente/allenatore, sono comunque soggetti all'autorità degli arbitri e se

Segue Regolamento Jus Felsinea CUP 2019

espulsi e/o allontanati dal campo, saranno automaticamente squalificati per la partita successiva, in attesa delle decisioni del Comitato.

Alla medesima regola soggiace il componente di una squadra (ovvero inserito nella lista) presente in panchina, anche se non inserito nella distinta di gara, in attesa delle decisioni del Comitato.

DATE

Le partite si svolgeranno nelle giornate di sabato mattina (orario inizio 9,30 - 10,30 -11,30 - 12,30) con il seguente calendario (che potrà subire variazioni) con inizio previsto per sabato

28 settembre 2019:

Girone: 28/9/19 – 12/10/19 – 19/10/19 – 25/10/19 – 9/11/19 – 16/11/19 – 23/11/19

Quarti di finale 30/11/19.

Semifinali 7/12/19.

Finali 14/12/19.

Cena di gala – premiazioni: 14 dicembre 2019

Il campo si intende impraticabile a discrezione dell' arbitro e/o per chiusura del centro sportivo; le squadre sono quindi tenute a presentarsi regolarmente al campo di gioco tranne diversa comunicazione del comitato organizzativo.

Eventuali recuperi per impraticabilità del campo saranno disputati nei giorni feriali infrasettimanali che saranno comunicati secondo le disponibilità del campo di gioco.

CLASSIFICA GIRONE

La classifica del girone verrà stabilita per punteggio, con l'attribuzione di tre punti per ogni gara vinta ed un punto per ogni gara pareggiata.

Per la gara persa non sono attribuiti punti.

In caso di parità di punti in classifica fra due o più squadre al termine del girone si procederà alla compilazione di una graduatoria fra le squadre interessate tenendo conto nell'ordine:

- migliore posizione nella classifica coppa disciplina;
- in caso di parità, punti conseguiti nello scontro diretto;
- in caso di ulteriore parità di punti differenza reti relativa a tutte le gare disputate;
- in caso di ulteriore parità di punti differenza reti segnate nelle gare disputate;
- sorteggio.

FASI FINALI

Possono partecipare alla fase finale i giocatori inseriti in lista che abbiano disputato almeno due partite del girone.

In caso di parità delle partite delle fasi finali è previsto un tempo supplementare di 10 minuti.

In caso di ulteriore parità al termine del tempo supplementare:

Segue Regolamento Jus Felsinea CUP 2019

- a) nei quarti di finale vincerà la squadra che meglio si è posizionata nel girone;
- b) nelle semifinali e nelle finali verranno effettuati 5 tiri di rigore per squadra e, se al termine della serie le squadre fossero ancora in parità, si procederà ad oltranza, sempre alternativamente e con lo stesso ordine, fino a quando una squadra avrà realizzato una rete più dell'altra a parità di tiri.

I calciatori che dovranno battere i rigori ad oltranza dovranno essere diversi rispetto a coloro che hanno calciato i primi 5 rigori utilizzando tutti i calciatori presenti nel rettangolo di gioco al momento del fischio di fine dei tempi regolamentari.

Esauriti questi riprenderanno a tirare i calciatori che hanno battuto i primi cinque rigori seguendo lo stesso precedente ordine.

Nessuno calciatore espulso potrà prendere parte all'effettuazione dei tiri di rigore.

COPPA DISCIPLINA – FAIR PLAY

Per la classifica coppa disciplina si utilizzeranno i seguenti criteri:

- ammonizione: punti 1;
- espulsione per somma di ammonizioni: punti 3 (compresa la prima ammonizione)
- espulsione diretta: punti 4;
- espulsione / allontanamento dal campo dirigente/allenatore: punti 6;
- mancata presentazione della squadra: punti 10.

Per la determinazione della classifica faranno fede i referti arbitrali.

QUOTE DI PARTECIPAZIONE

La quota di partecipazione al torneo "JUS FELSINEA CUP 2019" è fissata in

- euro 1.100,00 (millecento/00) per le squadre composte da almeno tre (3) giocatori associati a Toghe nel Pallone A.D.S. in regola con il pagamento della quota associativa 2019;
- euro 1.350,00 (milletrecentocinquanta/00) per le squadre composte da meno di tre (3) giocatori associati a Toghe nel Pallone A.D.S. in regola con il pagamento della quota associativa 2019.

La quota di partecipazione dovrà essere corrisposta entro il **27 settembre 2019** a mezzo di bonifico sul conto corrente UNIPOL intestato TOGHE NEL PALLONE: IT32Q0312702408000000001464.

Nella quota di iscrizione sono compresi:

- campi da gioco;
- arbitri;
- un pallone da gara (consegnato al capitano alla prima partita).

Il tardivo pagamento della quota associativa – farà fede la data della ricezione del bonifico - comporta 1 punto di penalizzazione per ogni partita disputata; le squadre non in regola con il pagamento della quota di partecipazione al **11 ottobre 2019** saranno eliminate dal torneo; le partite disputate dalla squadra eliminata saranno date perse 0-2.

ASPETTI DISCIPLINARI

La mancata presentazione della squadra comporta oltre alla perdita della partita (2-0) una penalità di punti 2 rispetto alla classifica.

L'espulsione di un giocatore comporta automaticamente una giornata di squalifica.

In base a quanto riportato nel referto arbitrale il comitato organizzativo potrà valutare di comminare al giocatore ulteriori giornate di squalifica.

Al giocatore che colleziona tre ammonizioni verrà applicata una giornata di squalifica da scontare nella partita successiva.

Le ammonizioni si azzerano al termine del girone.

Nella fase finale, al giocatore che colleziona due ammonizioni verrà applicata una giornata di squalifica da scontare nella partita successiva.

Eventuali comportamenti contrari al fair play o contrari ai principi dell'associazione saranno giudicati dal comitato organizzativo del torneo che adotterà i provvedimenti del caso compresa l'esclusione dal torneo.

Per tutto quanto non espressamente previsto nel presente regolamento si rimanda al regolamento di gioco Calcio a 7 del CSI di Bologna.

PREMIAZIONI

La premiazione avrà luogo durante la Cena di gala del **14 dicembre 2019**.

Data e luogo delle premiazioni verranno comunicati dal Direttivo.

Verranno premiati:

- Squadra vincitrice JUS FELSINEA CUP 2019;
- Vice campione JUS FELSINEA CUP 2019;
- Trofeo Guido Santucci - Miglior portiere del torneo;
- Miglior realizzatore del torneo;
- Miglior giocatore del torneo;
- Miglior giocatore "over" del torneo;
- Squadra vincitrice della Coppa Disciplina.

Ogni squadra riceverà una coppa e/o targa di partecipazione.

VARIE

Il comitato organizzativo del torneo è composto dal Direttivo della Toghe nel Pallone A.S.D.: Augusto Bonazzi, Daniele Vicoli, Roberto Retus, Antonio Commisso, Daniele Colangelo, Rocco Cuda, Giovanni Voltarella.

Il comitato decide a maggioranza; in caso di parità il voto del Presidente dell'associazione "Toghe nel Pallone A.S.D." vale doppio.

Il presente regolamento potrà essere integrato e/o modificato dal comitato organizzativo.

F.to Il Presidente

Segue Regolamento Jus Felsinea CUP 2019

Avv. Augusto Bonazzi